NOME: Orlando Jr CPD: 41443

**Torre de Hanoi**

O programa Torre de Hanoi tem o intuito de revolver o jogo torre de hanoi, indicando quais movimentos devem ser executados para que o jogo seja resolvido.  
Na Torre de Hanoi o numero de movimentos é representado pela variavel int nmov = 0; é criado um metodo void (moverDiscos) que recebe como parametros: um numero inteiro (int n) e três caracteres do tipo char(a,c,b).  
É executado uma condição que verifica se o numero recebido é igual a 1. Que vai imprimindo na tela quais discos devem ser movidos.  
Seguido pelo else, que usa a recursividade. Dividindo para conquistar.  
ele move n-1 discos, de a para b, e o disco que sobra vai direto para a posição c, e depois ele move discos de b para c, usando o campo a.  
Posteriormente é apresentado o total de movimentos a serem executados.